



## Märchenspiele 3.2

# Der Wolf und die Geißlein



Die Sieben Geißlein haben sich im Haus vor dem bösen Wolf versteckt. Daher musste der böse Wolf sie suchen.

Ihr sollt zwar keine echten Geißlein suchen, aber dafür sieben Bilder von ihnen. Allerdings habt Ihr nur zwei Minuten Zeit, bis die Mutter wiederkommt!



## Märchenspiele 3.4

# Hänsel und Gretel



© 2009 Kupferberg-Kreativ

Die Stiefmutter hatte geplant, Hänsel und Gretel so weit in den Wald zu führen, dass sie den Heimweg nicht mehr finden könnten. Auch Ihr sollt jetzt in 2er-Teams ein Stück Weg zurücklegen und zu einem bestimmten Punkt finden. Mit geöffneten Augen werdet Ihr zu einem Platz in der Umgebung geführt. Von dort aus müsst Ihr den Weg zurück zum Ausgangspunkt mit verbundenen Augen wieder finden. Prägt Euch also die Strecke, die Ihr zurücklegt, gut ein, damit Ihr heile wieder am Ziel ankommt! **(keine Zeitbegrenzung)**

*(Material: Augenbinden)*