

Wenn mit 16 Teilnehmern gespielt wird:

1. Halte Dich an das Gastgeberheft aus der Version für acht Spieler.
2. Setze die acht weiteren Spieler an einen zweiten Tisch und verteile die entsprechenden Charakterhefte. Karl und Rabea bekommen noch einen Zusatztext. Auf „Tisch 1“ kommt zudem die Verdächtigenliste von „Tisch 2“ und anders herum.
3. Runde 0, Runde 1 und Runde 3 funktionieren genau wie in dem Spiel für 8 Personen.
4. In Runde 2 und Runde 4 werden alle Teilnehmer zusammen geführt und es wird einander mitgeteilt, was bis dahin an Informationen von den anderen herausgefunden wurde.
5. Außerdem werden alle Beweise (1-8 aus dem Spiel für acht und Beweise 9-11 bzw. 12 aus dem Ergänzungsset) allen vorgestellt und darüber ausgetauscht.
6. Zur Lösung kommen wieder alle zusammen. Du liest die Lösung aus dem Ergänzungsset vor.