



Ausdruck:

Wichtig für alle, die gleichzeitig Spielleitung und (Rollen-)Mitspieler sein wollen: Beim Ausdrucken der Hinweise, der Beweise, der Charakterprofile und der Auflösung nicht genau hinschauen und nicht die Texte lesen! Das Gastgeberheft darf aber natürlich gelesen werden. Bevor Du Deine Freunde zu dem Krimispiel einladen kannst, musst Du ein paar kleine Vorbereitungen treffen:

1. Die Datei "seebrueck_1_0_gastgeberheft.pdf" ausdrucken. *
2. Drucke die Datei "seebrueck_1_1_einladung.pdf" in der entsprechenden Anzahl aus.
3. Aus der Datei "seebrueck_3_0_eroeffnungsbrief.pdf" drucke bitte den entsprechenden Brief aus. Dieses Dokument wird zu Beginn des Spieles allen Beteiligten vorgelesen.
4. Aus der Datei "seebrueck_3_2_siegelringe.pdf" drucke bitte die entsprechenden Siegelringe aus. Die Siegelringe werden direkt vor dem Spiel den betreffenden Personen (ist auf der Seite angegeben) gegeben (diese besitzen die Siegelringe noch oder haben sie zu dem Zeitpunkt dabei).
5. Drucke alle Seiten von "seebrueck_4_0_runde0_beweise_tatort.pdf" aus und packe sie in einen Umschlag mit der Aufschrift "Beweise Tatort". Du kannst die Seiten auch mit einem entsprechenden Druckprogramm (z.B. FinePrint) auf DIN A5 verkleinern und sie mit einem Laminiergerät in Folie einschweißen.
6. Drucke alle Seiten von "seebrueck_4_1_runde1_hinweise.pdf" aus und packe sie in einen Umschlag mit der Aufschrift "Hinweise 1. Runde". Mit Hilfe von "FinePrint" kannst Du diese Seiten auch auf Visitenkartengröße verkleinern.
7. Drucke alle Seiten von "seebrueck_4_2_runde2_beweise.pdf" aus und packe sie in einen Umschlag mit der Aufschrift "Beweise 2. Runde".
8. Drucke alle Seiten von "seebrueck_4_3_runde3_hinweise.pdf" aus und packe sie in einen Umschlag mit der Aufschrift "Hinweise 3. Runde". Mit Hilfe von "FinePrint" kannst Du diese Seiten auch auf Visitenkartengröße verkleinern.
9. Drucke alle Seiten von "seebrueck_4_4_runde4_beweise.pdf" aus und packe sie in einen Umschlag mit der Aufschrift "Beweise 4. Runde".
10. Drucke alle Charakterprofile ("seebrueck_5_.....pdf") aus.*
11. Drucke die Datei "seebrueck_6_0_loesung.pdf" aus und stecke sie in einen Umschlag. *

* zu 1, 10 und 11:

Das Gastgeberheft, die Charakterprofile und die Lösung sind als kleine Heftchen vorgesehen. Diese sollte man wenn möglich doppelseitig als 'Büchlein' drucken. Dies ist z.B. mit dem Programm "FinePrint" möglich (in der nicht-registrierten Shareware-Version wird allerdings auf jeder Seite ein Hinweis zur Registrierung erzeugt). In diesem Modus werden die Seiten automatisch auf DIN-A5 verkleinert (alles automatisch), ansonsten sind die Seiten als DIN-A4 angelegt! Doppelseitig drucken entweder über die Duplex-Einheit des Druckers oder manuell das Blatt wenden und die Rückseite bedrucken.

Wenn Du sehr kreativ bist, kannst Du die Beweise auch in 3D zusammenstellen, also mit einer Spielzeugpistole, einen Nachgebastelten Joint, ein selbst gebasteltes Feuerzeug, usw....