

Bitte zuerst lesen

Hinweise zur Zusammenstellung des Spiels. Die Dateien können normal als DIN-A4-Seiten ausgedruckt werden. Im Idealfall wird zum Druck das Programm "FinePrint" (o.ä.) benutzt (hiermit können die einzelnen Dokumente als DIN-A5 bzw. DIN-A6-Seiten ausgedruckt werden).

Umschlag 0

insulaner_4_0_1_grundgeschichte

Umschlag 1

insulaner_4_1_1_Spielleiterinfo 1

insulaner_4_1_2_karte

insulaner_4_1_3_tagebucheintragungen

(ausdrucken und in mehrere Teile zerreißen oder zerschneiden, so dass ein Puzzle entsteht)

insulaner_4_1_4_verdächtigenkarten

(mit "FinePrint": 4 Seiten auf 1 Seite drucken und die einzelnen Karten voneinander abschneiden / oder jeweils auf eine DIN-A4-Seite)

normal

insulaner_4_1_5_botschaft_erster_teil

Umschlag 2

insulaner_4_2_1_erste_aussagen

(ausdrucken wie bei 'verdächtigenkarten')

insulaner_4_2_2_spielleiterinfo2

insulaner_4_2_3_botschaft_zweiter_teil

Umschlag 3

insulaner_4_3_1_zweite_aussagen

(ausdrucken wie bei 'verdächtigenkarten')

insulaner_4_3_2_spuren_am_hafen

insulaner_4_3_3_fingerabdrücke_verdächtige

insulaner_4_3_4_autokennzeichen

insulaner_4_3_5_spielleiterinfo3

insulaner_4_3_6_zwischenlösung

Umschlag 4

insulaner_4_4_1_folie

(auf transparenter Folie ausdrucken)

insulaner_4_4_2_spielleiterinfo4

Umschlag 5

insulaner_4_5_1_rätsel

insulaner_4_5_2_rätsel_lösung

Umschlag 6

insulaner_4_6_1_erste_geheimbotschaft

insulaner_4_6_2 bis insulaner_4_6_8 Geheimbotschaft_Bilder (so ausdrucken, dass auf der vorderen Seite die Fotos sind und die jeweilige Rückseite umseitig aufgedruckt wird (neue Geheimbotschaft); Die Fotos dann aufhängen)

insulaner_4_6_9_Geheimbotschaft_Bildrätsel_Lösung

